



Associação de Futebol de Vila Real

Prova de Futsal

Época 2008/2009

Prova Geral (Árbitros de 1ª e 2ª Categorias) – 2ª Chamada

Vila Real, 21 de Novembro de 2008

Duração de 60 minutos

Não Responder apenas Sim ou Não

Cotação (Certa – 5; parcial/ certa sem falha grave – 2; Errada ou com falha grave – 0)

Respostas

1. Refira três recomeços de jogo em que se a bola for rematada directamente à baliza, o golo não é válido.

Resposta: O golo não é válido:

- No pontapé-livre indirecto
- No pontapé de linha lateral
- Em qualquer pontapé-livre, ou canto na sua própria baliza

2. Grande Penalidade. Os jogadores estão nos lugares correctos e a equipa de arbitragem está colocada de acordo com as instruções. A bola é chutada com força, vai ao poste, rebenta e entra assim na baliza. Como deve proceder o árbitro?

Resposta: O árbitro deve considerar golo porque o mesmo é válido, dado não haver infracção às Leis do Jogo.

3. Há situações em que o árbitro está aconselhado a interromper o jogo e não aplicar a Lei da vantagem sendo, uma delas, ter atenção após a quinta falta acumulada. Cite mais duas situações, mesmo sobrando a bola para um colega do jogador que sofreu a falta.

Resposta: Está aconselhado interromper o jogo e não aplicar a Lei da Vantagem

- Quando o jogador que cometeu a falta deve ver um segundo cartão amarelo
- Quando o jogador deve ver um cartão vermelho e ser expulso.

4. O guarda-redes recebe a bola com as mãos vinda de um pontapé de linha lateral efectuado por um seu colega. O árbitro apita imediatamente para punir a sua equipa. Em seguida o jogo foi recomeçado com o respectivo livre, sendo obtido golo directamente na baliza do guarda-redes infractor. O árbitro validou o golo. Será possível ter agido bem? Justifique.

Resposta: É possível. Desde que o guarda-redes tenha recebido com as mãos, fora da área de grande penalidade, a bola vinda do pontapé de linha lateral feita pelo seu colega.

5. Como deverá agir o árbitro se o guarda-redes, após uma defesa e colocado dentro da sua área de grande penalidade, atirar a bola deliberadamente à cara de um jogador adversário?

Resposta: Interrompe o jogo. Expulsa o guarda-redes. Se o jogador adversário estiver dentro da área de grande penalidade, a equipa do guarda-redes será punida com um pontapé de grande penalidade.

Se o jogador estiver fora da área de grande penalidade, a equipa do guarda-redes será punida com um pontapé-livre directo no local do contacto.

6. Um jogador agride a soco um adversário. O árbitro, após exibir o cartão vermelho ao jogador, recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo. Apresente duas soluções possíveis para considerar correcta a decisão do árbitro.

Resposta: a) A agressão ter sido praticada fora da superfície de jogo, com este a decorrer;

b) A agressão ter sido praticada por um jogador suplente.

7. Num lançamento de baliza o guarda-redes chuta a bola com os pés, saindo a mesma por uma das linhas laterais.

Como e onde recomeça o jogo?

Resposta: O árbitro, depois de chamar a atenção do guarda-redes para a legalidade, ordena que o lançamento de baliza seja feito com a mão.

8. Se dois jogadores adversários cometerem ao mesmo tempo duas faltas da mesma gravidade, no mesmo local, como deve proceder-se?

Resposta: O árbitro deve interromper o jogo, actuar ou não disciplinarmente conforme a gravidade das faltas, sendo o jogo recomeçado com um lançamento de bola ao solo no local onde as faltas foram cometidas.

9. Será de tomar em consideração a lei da vantagem aquando da execução incorrecta de um pontapé pela Linha Lateral e a bola vai para um adversário?

Resposta: Não. Nesta situação nunca se deve aplicar a Lei da Vantagem.

10. Cite quatro factores de gravidade que levem o árbitro a considerar um ataque prometedor.

Resposta: Para o árbitro considerar um ataque prometedor, deve ter em consideração os seguintes factores:

o local da falta

a possibilidade do atacante jogar ou continuar com a bola

a posição dos colegas do atacante

a posição dos defensores contrários

a distância do atacante à baliza

11. Passar ou tentar passar uma rasteira a um adversário, quer seja deslizando no solo ou baixando-se à frente ou atrás de um adversário, é uma das faltas punidas com pontapé-livre directo, fazendo parte do grupo das faltas quando cometidas por negligência, imprudência ou excesso de combatividade.

Descreva mais quatro dessas faltas.

Resposta: As faltas são:

- Dar ou tentar um pontapé num adversário**
- Passar ou tentar passar uma rasteira a um adversário**
- Saltar sobre um adversário**
- Carregar um adversário**
- Agredir um adversário**
- Empurrar um adversário**

12. Do ponto de vista da punição técnica a aplicar, que diferença existe entre:

a) Uma obstrução com contacto físico provocado pelo jogador que obstrui;

b) Uma obstrução com contacto físico provocado pelo jogador que é obstruído?

Resposta: Do ponto de vista técnico, por existir contacto físico, em ambas as situações são punidas com pontapé-livre directo.

13. Devido a razões disciplinares um delegado ao jogo de uma das equipas é expulso do banco dos técnicos pelo árbitro. No final do jogo pretende fazer declaração de protesto. Pode essa declaração ser feita pelo delegado que foi expulso do banco pelo árbitro, ou terá de ser feita por outra pessoa?

Resposta: Pode ser feito pelo delegado que foi expulso do banco dos técnicos, pois este foi expulso do jogo mas não das suas funções.

14. Defina o que são faltas consecutivas. Qual o critério de punição?

Resposta: Faltas consecutivas são:

Uma a seguir a outra.

Critério de punição: pune-se a primeira.

15. Diga quatro factores de gravidade que, quando um jogador entra em tacle sobre um adversário, que possam conduzir à sua expulsão.

Resposta: Os factores de gravidade que podem conduzir à expulsão do jogador que entra em tacle sobre um adversário são:

- **Intenção ou maldade;**

- **A velocidade da acção do jogador (intensidade);**

- **O perigo para a integridade física do adversário;**

- **A possibilidade de jogar a bola;**

16. Que princípio geral deve ser seguido pelo árbitro, quando não pune uma falta por aplicar a lei da vantagem e esta não resulta?

Resposta: Se a lei da vantagem não resultar, o árbitro pode sancionar a infracção original, devendo tomar essa decisão em poucos segundos.

17. Se um jogador cuspir num adversário ou num colega, disciplinarmente, deverá ser expulso. Diga tecnicamente como deverá ser punido.

Resposta: O cuspir é considerado uma conduta violenta. Assim, se o jogador cuspir sobre um adversário, será punido com um pontapé-livre directo ou grande penalidade. Se cuspir sobre um colega de equipa, será punido com um pontapé-livre indirecto.

18. Uma agressão a um adversário foi punida com um pontapé-livre directo e não com um pontapé de grande penalidade, muito embora o local da infracção tenha sido a área de grande penalidade. Qual o motivo que levou o árbitro em tomar esta decisão?

Resposta: Foi a falta cometida por um jogador atacante na área de grande penalidade da equipa adversária.

19. As equipas estão a jogar 4 contra 4, e é obtido um golo, diga quando é que as equipas podem ser completadas? E a partir de que momento?

Resposta: Quando for atingido os dois minutos de castigo.

20. As normas regulamentares definem claramente como deve o árbitro fazer uma advertência a um jogador. Responda às seguintes questões: a) se esse jogador se encontrar caído no solo? b) Se estiver misturado com outros jogadores? c) Como deve ser exibido o cartão? d) A que distância deve o árbitro estar do jogador?

Resposta: a) Aguardar que o jogador se levante; b) Isolar o Jogador; c) O árbitro deve voltar-se claramente para o jogador que vai ser advertido e levantar ligeiramente o braço de forma que seja visível e clara a amostragem do cartão; d) Não existe distância determinada. No entanto, recomenda-se que não se deve fazer de longe nem muito perto.

